Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | LE FIAMME DELL'INFERNO | |
| Valore banda | 131 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 20/6/18 |  | BRECCIA |  | VITTORIA |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | DIEGO MOGRAINE | | |
| Nome Banda: | ABNORMAL | | |
| Tipo Banda: | UNDEAD | Valore Banda: | 109 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Capitano: Gareth-Jax | 22 | Ferita alla gamba -1M | Fanatico: Volkram Slatter | 4 |
| Prete Guerriero: Klinger Strauss | 22 | Ferita alla gamba -1M | Fanatico: Marondis Volker | 1 |
| CdS: Ludvig Radener | 21 | Ferite Multiple (tiro: 2) | Fanatico: Eliath Agex | 1 |
|  | 36 | Derubato | Mastino: Valten | 4 |
|  | 55 | Guarigione completa | Flagellante: Sigmund Kleist | 6 |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Praticamente gli zombie hanno rosicchiato le caviglie dei miei eroi!!!!

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 5 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| CdS: Ludvig Radener | 1 |  |  |
| Prete Guerriero: Klinger Strauss | 1 |  |  |
| Capitano: Gareth-Jax | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Banda di zombie killers! Però il vero eroe è Dolbo Fumaerba, lo scout halfling, che scappando verso la breccia, da 24" stende un ghoul 6 tpc e 6 tpf, 6 ferita!!!!! BOOOOOM BEIBEEEEE!!!

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Capitano: Gareth-Jax | 3 | 7 | +1 AC |
| Prete guerriero: Klinger Strauss | 2 | 9 -> 1 | +1 Fe |
| CdS: Alfred Jochuntz | 2 | 7 | +1 AC |
| CdS: Maro Neubert | 1 | x | x |
| CdS Ludvig Radener | 2 | 3 | Nuova Abilità: Finta |
| Ragazzo talentuoso: Conrad Orktoter | x | 7 | +1 AC |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Flagellanti: I martelli | 1 | 11 | Ragazzo ha talento! -> Conrad Orktoter |
| Flagellanti: I martelli | x | 7 | +1 AC |
| Fanatici: Le Incudini | 1 | 7 | +1AC |
| Scout Halfling | 2 | 3 | Nuova Abilità: Tiratore Scelto |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Un flagellante, Conrad Orktoter, diventa Eroe (sceglie le tabelle di abilità di Forza e Corpo a Corpo), tirando poi il suo avanzamento prende +1AC.  
  
Il flegellante di truppa rimanente tira il suo avanzamento e fa +1AC

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  4 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 5 | 4 | 2 |  |  | 17 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 60 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 6 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| nessuno |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
| nessuno |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Fanatico ne "Le Incudini" : Gregor Vorodis + 2 EXP | 24 |  |
|  | Mazza | 3 |  |
|  | Pugnale | 0 | 27 |
| 1 | Fanatico ne "Le Incudini": Tobias Gunther + 2 EXP | 24 |  |
|  | Mazza | 3 |  |
|  | Pugnale | 0 | 27 |
| 1 | Spadone a due mani | 15 | 15 |
| 1 | Mantenimento Scout Halfling | 5 | 5 |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 15 |
| Corone d’Oro incassate: | 60 |
| Corone d’Oro spese: | 74 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 1 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Il Cacciatore di Streghe Ludvig Radener, derubato di tutti i suoi averi, riceve lo spadone a due mani.